

## 1 前言

Shadowverse World Grand Prix 2019(以下簡稱「本大賽」)由 Cygames, Inc. 以及 Shadowverse World Grand Prix 2019 營運團隊(以下簡稱「營運團隊」)營運及管理，並制定了如下規則(以下包含相關注意事項等簡稱「本規約」)。

營運團隊除了遵循本規約進行本大賽外，對於發生本規約內容未規定，或是適用本規約後的結果明顯有失公平性之狀況時，擁有裁定權。

本規約所記載的日期和時間，一律為日本標準時間(JST)。

## 2 參賽資格

本大賽參賽者必須符合以下參賽資格：

- (1) 同意本規約，並於同意書上簽名。
- (2) 於以下其中一項以上大賽中取得優秀成績，且使用高超技術進行遊戲實技或現場表演或類似的魅力演出，獲得本營運團隊認定為有助於提升本大賽的比賽性及演出性，而接獲本大賽邀請者。
  - RAGE Shadowverse 2019 Spring
  - RAGE Shadowverse 2019 Summer
  - RAGE Shadowverse 2019 Autumn
  - RAGE Shadowverse 2019 Winter
  - Shadowverse NetEase Championship
  - Shadowverse Korea Open 2019
  - Masters of Shadowverse Korea Season 4
  - Shadowverse Taiwan Open 2019
  - Pan-America Shadowverse Open
  - Europe Shadowverse Open
  - Southeast Asia & Oceania Shadowverse Open
  - Shadowverse World Grand Prix 2019 JCG 線上預選賽事
- (3) 居住在日本國內的選手，於辦理本大賽出場手續時，必須能夠提交公家機關發行之身分證明文件(載有出生年月日且為有效期限內之文件，僅正本有效，不得使用影本等)。
- (4) 居住在日本國外的選手，於辦理本大賽出場手續時，必須提交可於 2019 年 12 月入境日本之公家機關發行的證明文件及護照。
- (5) 接到本大賽邀請時未滿 20 歲者，於辦理本大賽出場手續時，必須能夠提交全部已完成署名之監護人參賽同意書。
- (6) 必須能夠於 2019 年 12 月 23 日(週一)住宿在營運團隊指定的住宿設施，且 2019 年 12 月 24 日(週二)到 2019 年 12 月 27 日(週五)期間，參加在日本國東京都及埼玉縣舉辦的

「Shadowverse World Grand Prix 2019」，以及附加的彩排、攝影會等行程。但是，因不得已的情況，無法出席彩排及攝影會等的一部分行程時，於事前取得營運團隊的同意後，方可缺席或變更為營運團隊另行指定的日程。

(7) 接獲本大賽邀請後，到 2019 年 12 月 16 日（週五）之前的期間，必須能夠接收及回應本營運團隊的聯絡。

(8) 選手同意本大賽所有日程中之貴重物品，皆由選手本人自行管理，Cygames, Inc.以及營運團隊一律不負任何責任。

(9) 理解並遵守本規約及另行指定的大賽進行之流程。

(10) 未被營運團隊處以禁賽處分。

(11) 於 Shadowverse World Grand Prix 相關大賽，未被處以禁賽處分。

(12) 未參與轉載情報統整網站的營運。此外，也未隸屬於 RMT 相關企業。

(13) 為參加本大賽，向營運團隊提供姓名、年齡、地址等個人資料，並同意營運團隊和各家媒體的拍照攝影及採訪。

(14) 必須遵從營運團隊的指示，穿著營運團隊準備的服裝（或是依照另行規定的形式，將服裝圖案提出給營運團隊，並獲得營運團隊許可的服裝）。此外，舞台上的典禮（開幕式、閉幕式、頒獎典禮）、進出舞台及採訪、拍照攝影會，必須遵照營運團隊指示的方法，穿著營運團隊準備的服裝。

(15) 選手及其親屬非為反社會勢力（犯罪組織、犯罪組織成員、犯罪組織準成員、犯罪組織關係企業、職業股東等關係者、社會運動標的人物、政治運動標的人物、特殊智慧型犯罪組織集團等及相同性質者）或非與反社會勢力有關係者。

### 3 大賽形式

#### 3.1 大賽結構

本大賽分為 12 月 25 日（週三）舉辦的 Day1，以及 12 月 27 日（週五）舉辦的 GRAND FINALS 兩部分。Day1 成績前 8 名選手可以取得 GRAND FINALS 的出場權。

#### 3.2 用語定義

本規約的「比賽」是指為決定淘汰賽之一輪勝負而進行的對戰之統稱。

#### 3.3 獎金

(1) 選手根據大賽的成績，可獲得另定的獎金。

(2) 獎金將扣除日本國規定之源泉所得稅及其他租稅後，以日圓支付。

(3) 選手領取獎金時，必須完整提出以下資料。

① 金融機關資訊（銀行名稱、銀行分行名稱、帳戶名義、帳號、銀行分行的國名及地址、收款人的國名及地址、SWIFT 代碼或 IBAN 代碼(僅日本國外居住者)）

② 居住者證明書（僅日本國外居住者）

- (4)獎金的收款人僅限選手本人，獎金匯款帳戶僅限本人名義。
- (5)具下列情形的選手，將喪失領取獎金的權利。
  - ①謝絕獎金的選手
  - ②2019年12月24日（週二）前，未提出領取獎金所須資料的選手
  - ③資料及規章同意書，有不實記載的選手
  - ④受到大賽失格處分的選手
- (6)已領取獎金的選手，於收到營運團隊的要求時，必須提出獎金相關源泉所得稅的納稅證明。

## 4 Day1

### 4.1 淘汰賽制

- (1) 採用積分循環制 6 回合戰。
- (2) 所謂積分循環制，是每結束一輪便計算各選手的比賽結果，再由成績相近的選手在下一輪對戰的淘汰賽方式。
- (3) 選手在 Day1 的同一個形式中，不會與相同選手進行 2 次以上的對戰。
- (4) 第 6 回合結束時的成績前 8 名選手可以取得 12 月 27 日（週五）舉辦的 GRAND FINALS 出賽權。
- (5) 比賽獲勝次數相同的選手排名，以對戰勝率較高的選手排名在前。若對戰勝率相同時，以對戰對手的平均比賽勝率較高之選手排名在前。若對戰對手的平均比賽勝率也相同時，以對戰對手的平均對戰勝率較高之選手排名在前。前述 3 種要素全部相同時，則抽籤決定。
- (6) 計算對戰勝率時，若是不戰而勝的比賽，則指定系列比賽以 3 勝 0 敗，2Pick 的比賽以 2 勝 0 敗來計算。

### 4.2 比賽方式

#### 4.2.1 形式

各回合分別採用以下對戰形式：

- 第 1 回合：指定系列
- 第 2 回合：指定系列
- 第 3 回合：2Pick
- 第 4 回合：2Pick
- 第 5 回合：指定系列
- 第 6 回合：指定系列

#### 4.2.2 「指定系列」規則

- (1) 僅能使用以營運團隊指定的方法所事先登錄的 3 副牌組進行比賽。
- (2) 登錄的牌組必須為不同職業。
- (3) 比賽以最多 5 場對戰的 BO5（Best of 5）進行，由先取得 3 場對戰勝利的選手獲勝。

- (4) 第 1 場對戰，雙方選手從自己登錄的 3 副牌組中選出任一牌組，開始進行對戰。
- (5) 第 2 場對戰以後，已經獲勝的牌組不能在相同的比賽中再次使用。  
(例如：若準備「精靈」、「皇家護衛」、「巫師」3 副牌組，若第 1 場對戰中以「精靈」牌組獲得勝利，則之後的對戰就不能使用「精靈」牌組)
- (6) 各對戰的「先攻」、「後攻」以隨機方式決定。

#### 4.2.3 「2Pick」規則

- (1) 每場對戰分別製作 2Pick 牌組，以製作好的牌組進行對戰。
- (2) 比賽以最多 3 場對戰的 BO3 (Best of 3) 進行，由先取得 2 場對戰勝利的選手獲勝。
- (3) 第 2 場對戰以後，已經勝利的職業將不會再度出現於相同的比賽中。  
(例如：第 1 場對戰出現「精靈」、「皇家護衛」、「巫師」3 種職業，若第 1 場對戰中以「精靈」牌組獲得勝利，則之後的對戰將不會出現「精靈」牌組)
- (4) 參賽選手須隨著營運團隊的指示，同時開始製作 2Pick 牌組。
- (5) 2Pick 牌組的製作時間為 6 分鐘。若沒有於限定時間內選出使用的職業和 30 張卡片以完成牌組製作，則必須隨著營運團隊的指示，中斷器材的操作。限制時間以後的選卡，將由營運團隊來選擇左側的卡片。
- (6) 若於營運團隊指示前先行製作牌組，或於限制時間結束後選擇卡片，則有可能被處以罰則。
- (7) 各對戰的「先攻」、「後攻」以隨機方式決定。

## 5 GRAND FINALS

### 5.1 淘汰賽制

- (1) 以單敗淘汰賽三輪制之方式進行。
- (2) 所謂單敗淘汰賽方式，是指選手在 1 場比賽中落敗即被淘汰之方式。
- (3) 比賽的組合和順序，將根據 Day1 的排名做下列排序：  
八強賽 第 1 場比賽：「Day1 第 1 名選手」對「Day1 第 8 名選手」  
八強賽 第 2 場比賽：「Day1 第 4 名選手」對「Day1 第 5 名選手」  
八強賽 第 3 場比賽：「Day1 第 2 名選手」對「Day1 第 7 名選手」  
八強賽 第 4 場比賽：「Day1 第 3 名選手」對「Day1 第 6 名選手」  
四強賽 第 1 場比賽：「八強賽 第 1 場比賽的勝利方」對「八強賽 第 2 場比賽的勝利方」  
四強賽 第 2 場比賽：「八強賽 第 3 場比賽的勝利方」對「八強賽 第 4 場比賽的勝利方」  
冠軍賽：「四強賽 第 1 場比賽的勝利方」對「四強賽 第 2 場比賽的勝利方」

### 5.2 比賽方式

- (1) 全部比賽以「指定系列」進行。
- (2) 比賽僅使用以營運團隊指定的方法所登錄的 3 副牌組進行。登錄的牌組，可與 Day1 登錄的牌組相同，亦可使用不同的牌組。

- (3) 登錄的牌組必須為不同職業。
- (4) 比賽以最多 5 場對戰的 BO5 (Best of 5) 進行，由先取得 3 場對戰勝利的選手獲勝。
- (5) 第 1 場對戰，雙方選手從自己登錄的 3 副牌組中選出任一牌組，開始進行對戰。
- (6) 第 2 場對戰以後，已經獲勝的牌組不能在相同的比賽中再次使用。  
(例如：若準備「精靈」「皇家護衛」「巫師」3 副牌組，若第 1 場對戰中以「精靈」牌組獲得勝利，則之後的對戰就不能使用「精靈」牌組)
- (7) 各對戰的「先攻」、「後攻」以隨機方式決定。

## 6 大賽的進行

本大賽的進行內容規定如下：

### 6.1 事先登錄牌組

- (1) 參加本大賽的選手，須於 2019 年 12 月 24 日(週二)進行「Shadowverse World Grand Prix 2019 前日彩排」時，登錄 Day1 及 GRAND FINALS 使用的牌組。
- (2) 登錄的 Day1 牌組將於 Shadowverse World Grand Prix 2019 前日彩排結束時公開，GRAND FINALS 的牌組將於 Day1 全部的比賽結束時公開。
- (3) 登錄牌組時，使用的卡片將全部以珍藏版卡片登錄。此外，同時收錄於複數卡包中的同名卡片，將以最新卡包的卡片登錄。
- (4) 不可以使用合作活動卡片及限定插畫版卡片。

### 6.2 集合

- (1) 參加本大賽的選手，必須於營運團隊指定的時間之前，在指定的地方集合。
- (2) 不接受選手對大賽日程及賽程表提出變更的要求。
- (3) 大賽營運上如遇不可抗力之事由發生時，將可能依營運團隊判斷變更大賽日程及賽程表。

### 6.3 比賽中的突發狀況

- (1) 比賽中因連線中斷或器材的運作不良等問題，導致對戰無法繼續進行時，各選手有責任立刻向營運團隊報告，並聽從營運團隊指示。
- (2) 比賽中發生突發狀況時，不論內容為何，選手都有責任立刻向營運團隊報告，並聽從營運團隊指示。若未立刻向營運團隊報告，則有可能被處以罰則。
- (3) 若營運團隊收到無法繼續比賽之報告時，將實施聽取選手意見、確認裝置畫面、調查伺服器記錄等應對，其後經協議決定對應措施。
- (4) 若有已知的問題，導致比賽可能無法繼續進行，或應用程式出現不正常運作等問題時，營運團隊將得以制定禁用卡片等臨時規則。
- (5) 選手不得對營運團隊的判定提出異議。

## 7 對戰環境

本大賽的對戰環境規定如下：

### 7.1 器材

使用營運團隊準備的器材進行比賽。

### 7.2 客戶端

根據 Cygames, Inc. 公開的《Shadowverse》最新版本，使用大賽專用客戶端進行比賽。

語言設定將依照於本大賽出場手續時所申請的語言。語言設定一經申請後不得變更。

### 7.3 帳號

使用營運團隊準備的大賽專用帳號進行比賽。

此外，若選手提出需求，營運團隊可於另外指定的日期到大賽結束期間，出借練習專用帳號給選手。

大賽專用帳號以及練習專用帳號，除了合作活動卡片、限定插畫版卡片以外，其他全部的卡片都可以使用。

主戰者造型僅可使用安裝《Shadowverse》時所設定的造型。

附加內容等相關設定，須遵循營運團隊的指定進行調整。

## 8 轉播

(1) 本大賽全部對戰的所有內容，皆可能由營運團隊以串流媒體轉播。

(2) 所有選手須同意以串流媒體播放於本大賽中進行的所有對戰內容。

## 9 禁止事項

選手不得進行以下行為。但是，若事先已獲得營運團隊許可，則不在此限。

(1) 違反本規約。

(2) 獲得獎品的附加獎勵時，將獲得的附加獎勵於轉賣網站等管道進行販售，或是轉讓獲得該附加獎勵之權利。

(3) 未經許可擅自向外部公開大賽營運的相關資訊。

(4) 參賽報名內容記載不實。

(5) 未於規定的時間到規定的地方集合。

(6) 大賽開始後，未經營運團隊許可擅自棄權、脫離。

(7) 沒有遵從大賽營運團隊對大賽進行時所須之指示、要求，或是刻意妨礙大賽的進行及營運。

(8) 沒有適切回答大賽營運團隊對大賽進行時所須之提問，或是對大賽營運團隊做不實的陳

述。

- (9) 強行終止客戶端等，蓄意使對戰無法繼續進行之行為。
- (10) 擅自退出對戰室。
- (11) 將獎金分配給比賽對手或其他選手，或是對前述行為進行試探性的約定。
- (12) 使用威脅利誘等任何方法要求其他選手刻意戰敗，或是為了承諾讓其他選手獲勝而刻意戰敗。
- (13) 企圖以對戰以外的方法決定勝敗。
- (14) 除了本禁止事項(11)、(12)、(13)，若刻意在比賽中放水，或是對比賽的結果和遊戲內容進行任何協定等，對營運團隊、其他選手、觀眾做出違反運動家精神的行為和態度。
- (15) 於比賽中與對戰對手或與大賽營運團隊以外的人溝通，或是請求其幫助。
- (16) 於比賽中擅自與其他選手搭話。
- (17) 於比賽中以筆記等方式取得與比賽有關的記錄。
- (18) 於比賽中離開座位。
- (19) 取下為了比賽所裝戴的耳機。
- (20) 比賽中閱覽《Shadowverse》遊戲畫面以外的資訊，或是操作比賽所須器材以外的電子機器（智慧型手機、功能型手機、平板電腦等）。
- (21) 將電子機器或飲食帶進比賽區域。
- (22) 刻意利用客戶端的漏洞或異常性錯誤。
- (23) 擅自在營運團隊準備的器材上安裝應用程式。
- (24) 使用可能違反公共秩序及善良風俗、猥褻、歧視性、攻擊性、有侵害他人肖像權可能性的特定名詞，以及其他不合適的遊戲內名稱。
- (25) 於大賽會場內外及 SNS 等，作出導致「Shadowverse World Grand Prix」和《Shadowverse》信譽受損的言行，或對其他選手做出惡劣言語、騷擾、暴力、煽動其他選手等違反運動家精神，以及其他違反公共秩序及善良風俗或各種法令的行為。
- (26) 以遮蓋臉部和身分的服裝，或是違反公共秩序及善良風俗的裝扮進入大賽會場。
- (27) 違反 Cygames, Inc. 制定的 Shadowverse 服務協議。

【Shadowverse 服務協議】 ※ <https://shadowverse.jp/terms.php>

- (28) 於 Shadowverse World Grand Prix 相關大賽違反該規則和規章。
- (29) 進行與本大賽相關的賭博行為。
- (30) 與反社會勢力有任何交流或關連。
- (31) 與銷售或提供以下物品、服務者簽訂贊助契約，或是替以下物品、服務進行宣傳。方法不限，除了發言以外，亦包括使用遊戲內的名稱或穿著可以宣傳以下物品、服務的服裝參賽等。

- ① 色情、香煙、酒、賭博、非法數位內容及其他日本國內禁止銷售的物品或服務
- ② 違反《Shadowverse》等 Cygames, Inc. 遊戲服務協議的服務
- ③ 與《Shadowverse》等 Cygames, Inc. 事業競爭的物品或服務

④與 Cygames, Inc.另行指定之 Shadowverse World Grand Prix 贊助企業的事業競爭的物品或服務

## 10 罰則

- (1) 營運團隊認為選手有違反本規約時，得對違反選手處以罰則。
- (2) 罰則由輕到重分為警告、對戰落敗、比賽落敗、失去大賽資格、一定期間內禁止參加 Shadowverse World Grand Prix 相關賽事、無限期禁止參加 Shadowverse World Grand Prix 相關賽事等。罰則由營運團隊視惡劣程度及影響性等要素進行裁決。
- (3) 同一人物多次違反本規約時，會處以更重的罰則。
- (4) 營運團隊處置的罰則，將經由官方網站等媒介進行公布。
- (5) 被處以失去大賽資格的罰則時，獲得獎金的資格將被取消。
- (6) 選手因違反本規約，而造成營運團隊及 Cygames, Inc.損失時，可能對該選手作出請求損害賠償等法律行動。

## 11 一般

### 11.1 免責事項

- (1) 若遊戲伺服器發生突發狀況或遇天災等不可抗力因素時，本大賽可能延期或中斷。若因不得歸咎於 Cygames, Inc.及營運團隊責任之不可抗力事由而造成變更時，將可能不予支付獎金、交通費、補助費等款項。此外，發生不可抗力事由時，Cygames, Inc.及營運團隊對選手不承擔任何責任，一律不接受因參加大賽所使用之諸經費的請款。
- (2) 關於選手間的糾紛，或是因選手違反本規約所產生之損失或虧損，除了 Cygames, Inc.及營運團隊的指示或對應有重大責任外，營運團隊一律不承擔任何責任。
- (3) 選手於出國期間以及出入國時所發生之所有突發狀況（事故、疾病等），須自行負責及處理。此外，對於選手於出國期間以及出入國時發生之所有突發狀況，Cygames, Inc.及營運團隊一律不承擔任何責任。

### 11.2 肖像權、公開權及個人資料的處理等

- (1) 選手於辦理出場手續時所提供之個人資料，將使用於本大賽的營運及與本大賽有關的宣傳等用途。
- (2) 選手同意參賽時的肖像、遊戲內的名稱、年齡及自我介紹等資訊，以及營運團隊所拍攝的照片和影片，均可能於本年度及明年度以後，被使用於營運團隊及大賽相關人員所製作的網站、大賽相關宣傳物、報導以及資訊媒體，且同意營運團隊及大賽相關人員製作附加於上述項目之印刷物、影片及資訊媒體等時，將該資訊用於商業用途。並對此情況不行使肖像權、公開權及其他權利。

## 12 規約的變更

- (1) 營運團隊擁有未經預告即逕行變更本規約之權利。
- (2) 本規約變更時將公告於官網上，並於公告時生效。

### 13 聯絡信箱

shadowverse\_wgp2019\_info@cygames.co.jp

### 14 準據法及司法管轄權

- (1) 有關本大賽及本規約之所有事項均以日本法律為準據法，並遵從日本法律的解釋。
- (2) 有關本大賽及本規約之所有訴訟及其他糾紛，以東京地方法院為第一審之專屬管轄法院。

### 15 變更紀錄等

2019年 11月 13日制定